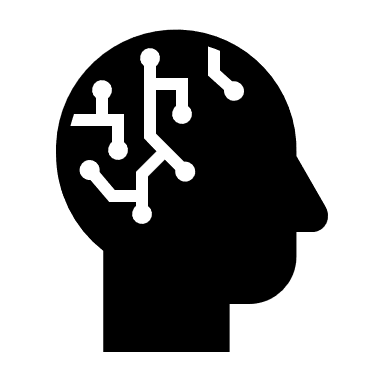
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| | **FICHA 3:**Enunciado prueba parcial 3 **Ciclos, strings y excepciones** | | |
| Sigla | Asignatura | Experiencia de Aprendizaje |
| FPY1101 | Fundamentos de Programación | EA2: Programación de aplicaciones en Python |
| Tiempo | Modalidad de Trabajo | Indicadores de logro |
| 2 h | Individual | IL 2.1 al IL 2.5 |

****

|  |
| --- |
| **Resolver** |

***NOTA:*** *en los ejemplos, las letras con negrita y color rojo significan que son datos ingresados por teclado.*

**Ejercicio 1 (3 puntos)**

Construya un programa en Python que permita registrar empleados de una empresa y verificar si cada uno tiene más de 10 años de antigüedad.

Primero se debe ingresar la cantidad de empleados a registrar. Este número debe ser entero.  
Luego, para cada empleado, se debe pedir su nombre y los años de antigüedad.  
El programa debe indicar si el empleado tiene **"Más de 10 años de antigüedad"** o **"10 o menos años de antigüedad"**.  
Al finalizar, se debe mostrar cuántos empleados tienen más de 10 años de antigüedad y cuántos no.  
Todos los datos numéricos deben validarse con manejo de excepciones.

*Ejemplo:*

Ingrese la cantidad de empleados a registrar: **4**

Ingrese nombre del empleado: **josé**

Ingrese años de antigüedad: **tres**

Debe ingresar un número entero.

Ingrese años de antigüedad: **3**

10 o menos años de antigüedad.

Ingrese nombre del empleado: **Estela**

Ingrese años de antigüedad: **11**

Más de 10 años de antigüedad.

Ingrese nombre del empleado: **Sofia**

Ingrese años de antigüedad: **2,5**

Debe ingresar un número entero.

Ingrese años de antigüedad: **1**

10 o menos años de antigüedad.

Ingrese nombre del empleado: **Patricio**

Ingrese años de antigüedad: **11**

Más de 10 años de antigüedad.

Se registraron 2 empleados con más de 10 años de antigüedad.

Se registraron 2 empleados con 10 o menos años de antigüedad.

**Ejercicio 2 (3 puntos)**

Construya un programa en Python que permita gestionar un sistema simple de venta de entradas para un cine por medio de un menú de opciones.

El programa debe tener un **saldo inicial de entradas disponibles** (por ejemplo, 50 entradas).  
Luego debe mostrar un **menú de opciones** que permita al usuario:

\*\*\*\*\* Cine Estrella \*\*\*\*\*

Bienvenido al sistema de venta de entradas del Cine Estrella

1. Ver cuántas entradas quedan.
2. Comprar una cantidad de entradas.
3. Salir del sistema.

Si el usuario desea comprar entradas, se debe validar que haya suficiente cantidad disponible.  
En caso de que no haya suficientes, debe informarse al usuario.  
El programa debe repetirse hasta que el usuario elija la opción de salir.

*Ejemplo:*

\*\*\*\*\* Cine Estrella \*\*\*\*\*

Bienvenido al sistema de venta de entradas del Cine Estrella

1. Ver entradas disponibles

2. Comprar entradas

3. Salir

Selecciona una opción (1-3): **cincuenta**

Opción no válida. Por favor, seleccione una opción del 1 al 3.

\*\*\*\*\* Cine Estrella \*\*\*\*\*

Bienvenido al sistema de venta de entradas del Cine Estrella

1. Ver entradas disponibles

2. Comprar entradas

3. Salir

Selecciona una opción (1-3): **1**

Entradas disponibles: 50

\*\*\*\*\* Cine Estrella \*\*\*\*\*

Bienvenido al sistema de venta de entradas del Cine Estrella

1. Ver entradas disponibles

2. Comprar entradas

3. Salir

Selecciona una opción (1-3): **2**

¿Cuántas entradas desea comprar?: **4,2**

Debe ingresar un número entero válido.

\*\*\*\*\* Cine Estrella \*\*\*\*\*

Bienvenido al sistema de venta de entradas del Cine Estrella

1. Ver entradas disponibles

2. Comprar entradas

3. Salir

Selecciona una opción (1-3): **2**

¿Cuántas entradas desea comprar?: **4**

Compra exitosa. Quedan 46 entradas.

\*\*\*\*\* Cine Estrella \*\*\*\*\*

Bienvenido al sistema de venta de entradas del Cine Estrella

1. Ver entradas disponibles

2. Comprar entradas

3. Salir

Selecciona una opción (1-3): **1**

Entradas disponibles: 46

\*\*\*\*\* Cine Estrella \*\*\*\*\*

Bienvenido al sistema de venta de entradas del Cine Estrella

1. Ver entradas disponibles

2. Comprar entradas

3. Salir

Selecciona una opción (1-3): **3**

Gracias por usar el sistema de ventas del Cine Estrella. ¡Hasta pronto!